

1. CÓDIGO DE COLORES Y CAPAS (RGB Estándar)

Para garantizar la lectura correcta en el software de corte, asigna las entidades vectoriales a capas con colores RGB puros:

- CAPA: CORTE_EXTERIOR / CORTE_INTERIOR - Color: Rojo Puro [RGB 255, 0, 0] - Tipo de línea: Continua (0.00 mm / Hairline) - Función: Realiza el traspaso completo del material.
- CAPA: GRABADO_SUPERFICIAL - Color: Azul Puro [RGB 0, 0, 255] - Tipo de línea: Continua - Función: Marcado vectorial lineal sin atravesar el material (ideal para ejes, texturas o líneas de doblez).
- CAPA: TRAMADO_AREAS (Engraving) - Color: Negro Puro [RGB 0, 0, 0] / Relleno Sólido (Hatch) - Función: Barrido láser para quemado de áreas completas (textos, logos).
- CAPA: MARGEN_MESA (No cortar) - Color: Verde Puro [RGB 0, 255, 0] - Función: Delimita el formato físico de la lámina (ej. 900x600 mm).

2. CONSIDERACIONES TÉCNICAS

- Escala: Siempre en milímetros (mm), proporción 1:1.
- Tolerancia de Encaje (Kerf): El rayo consume entre 0.1mm y 0.2mm. Para ensambles a presión en MDF 3mm, diseña ranuras de 2.85mm a 2.90mm.
- Curvas y Polilíneas: Unifica los trazados sueltos usando PEDIT / JOIN. Evita líneas duplicadas en el mismo sitio para no quemar el material.
- Textos: Convertir siempre a curvas / contornos (EXPLODE / OUTLINE).